Bootcamp Java 23/10/22

Before all e after all: executa uma vez no início e no fim do teste

Before each e after each: antes e depois de cada teste que existir na sua classe

Assert equals: testa se o resultado que foi fornecido é igual ao esperado

Assert throws: se o método lança uma exceção específica

Assert true: verifica se o resultado é verdadeiro

Assert false: verifica se é falso

Assumptions e testes condicionais

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Testando Exceções

Prática

Ordenando Testes

Texto

Descrição gerada automaticamente

Recursos de Testes nas IDES

Aprendendo na prática

Boas práticas

Seja Simples

se preocupar com nomes fáceis e que façam sentido com o que ele faz, e a facilidade de leitura deles

Comece a testar cedo

procurar escrever o código de teste o mais próximo possível do código de execução. E veja um pouco sobre TDD

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Busque padronização

Nomenclatura

Testes precisam ser determinísticos

escrever testes que não possuam variáveis que o resultado não mude no novo ciclo

Economize tempo automatizando

Ferramentas de cobertura de código (jacoco)

Automatize a execução dos seus testes